

Système de base : SEF 2024 (tout ce qui n'est pas écrit explicitement)

<b>Ouverture 1SA</b>	15-17 HL Majeure 5me possible.
1SA – 2T	Stayman 3 réponses. Promet une majeure 4me, mais pas des points.
1SA – 2T X ?	2K=4c (4p possible), 2C=4p pas 4c, XX=5t, passe=rien
1SA – 3T	Puppet, forcing de manche. Avec 1 ou 2 majeures 3me.
1SA – 2SA	Texas K. On répond 3T si intéressé.
1SA – 2P	soit texas T, soit regulier 8H. Reponse : 2SA mini, 3T maxi.
1SA – 2P – 3T – ?	3K=5/5 mineur, 3C=sing C, 3P=sing P, 3SA=pour les jouer !
1SA – 2P – 2SA – 3SA	6T singleton K, non forcing
1SA – 2P – 2SA/3T – 4T	Blackwood 5 cles (30/41)
1SA – 2T – 2K – 3C	chassé croisé : 5P 4C 10H+
1SA – 2T – 2K – 2CP	misere doree. 2SA : fitté avec espoir de manche : demande le singl.
1SA – 2K – 2C – 2SA	forcing : 3C=fit 3me, 3SA=non fitté, arrêts partout, autre=naturel.
1SA – 2K X ?	passe=2c, XX=3c sans l'arrêt K, 2C=3c avec l'arrêt K
1SA – 2C – 2P – 4C	Splinter : 6p, singleton c, espoir de chelem. (idem 1SA-2K-2C-3P)
1SA – 3KCP	Naturel, espoir de chelem (SEF)
1SA – 4T	Appel aux as : 4K=0, 4C=1, 4P=2, 4SA=3, 5T=4
1SA – 4K	Bicolore majeur de manche (SEF)
<b>Ouverture 2T fort indéterminé</b>	<i>Rectification a 2K OBLIGATOIRE</i>
2T – 2K – 3SA	Bicolore majeur 3 perdantes. Reponse : 4T=C, 4K=P
<b>Ouverture 2K forcing manche</b>	
2C, 2P	2C = pas d'as, 2P = 1 as quelconque.
2K – 2P – 3C - ?	3SA = misfit (non forcing). 4C = as C minimum. 3P, 4T, 4K = couleur de l'as. 4P, 5T, 5K = as C + le roi nommé.
2SA, 3SA	pas d'as, 2 rois (2SA) ou 3 rois (3SA), pas de singleton
3T,3K,3C,3P	3TKC = 2 as (CRM), 3P = 3 as.
<b>Réponse ouv 2SA</b>	<i>Idem apres 2K/2SA ou 2T/2SA</i>
3T	PUPPET : 3K=1 ou 2 maj 4me, 3C/P=maj 5me, 3SA=pas de maj
3K,3C	Texas majeur, rectification NON fitté
2SA – 3T – 3K - ?	3C=4p,3P=4c,3SA=ni 4c ni 4p, 4T=4c+4p
2SA – 3K – 3SA – 4K	Re-Texas pour faire jouer l'ouvreur.
2SA – 3K – 3P	3c et 4p+
3P	5p et 4c (forcing manche)
4T,4K	Naturel forcing. 4SA découragement (NF), sinon on repond les cles (30/41)
4C,4P	Bicolores 5/5 : 4C=5c5p 4P=5t5k
<b>Réponses ouverture majeure</b>	<i>ouv en 1<sup>er</sup> ou 2me</i>
1P – 3SA	Naturel non forcing (reg 13-15H avec 2p ou 3p 4333)
1C - 4P,5T,5K	Blackwood exclusion
1C – 2SA ou 1C 2X 2SA	fitté 15S+ Reponses : 3T=6 per, 3K=7 per, 3C=8 per, 3P=9 per
1P – 2SA – 3SA,4T,4K	Demande des controles. On revient a 4P sans le contrôle demandé
1P - 3T	3p, 11-14S. Rep : 3C=mini, 4C=manche, 3SA=propose, 3K=interroge
1C – 3T - 3K - ?	4C=mini, 3SA=4333, 3C=OK pour le chelem
1P - 3K	4p+, 11-14S. Rep : 3P=mini, 4P=manche, 3C=interroge, 3SA=ctrl T ?
1P – 3K – 3C - ?	4P=mini, 3P=ok pour le chelem
1C – 3P, 1P – 4C, 1M – 4TK	Splinters
1P – 2P	constructif: 7-10S, 3 ou 4 atouts. (dire 1SA avec 5-6S)
1P – 3P	barrage avec 4p pas 4333 (8 S max)
<b>Enchères d'essai</b>	<i>Après 1CP – 2CP</i>
2SA = essai manche	En réponse, une nouvelle couleur = pts peut etre inutiles.
3X = bicolore, forcing manche.	En réponse, 4CP = découragement (minimum)
<b>Réponses ouverture mineure</b>	
1TK – 2C	5P 4C, 5-9H
1TK – 2P	6P faible, pas de fit
1T – 2K* ou 1K – 3T*	fitté forcing manche. Dénie une majeure 4me. (Artificiel)
<b>3me couleur forcing</b>	<i>et inférences</i>
1K – 1P – 2K - 2C	3me couleur économique = artificiel, forcing 1 tour.
1T – 1P – 2T – 2C	3me couleur chère = naturel (4 cartes), forcing 1 tour.
1T – 1P – 1SA – 2C	5P 4C, 10-11H, encourageant mais non forcing.
<b>2/1 forcing de manche</b>	
1P – 2T	2/1 forcing de manche. 1SA peut aller jusqu'à 11H.
1P – 3C	6c misfit, jeu limite. (non forcing)
1X – 2Y – 2SA	Minimaxi 12-14 ou 18-19, un demi arrêt dans les 2 autres couleurs.
1C – 2K – 2P	5C 4P irregulier. 12+ (pas de bicolore cher apres un 2/1 FM)

<b>fit de l'ouvreur</b>	
1T – 1C – 3SA	18-19HL regulier avec 4C
1T – 1C – 4T	6T et 4C, forcing manche.
1T – 1C – 3C/4C	Jeu irregulier fitté (singleton ou chicane)
<b>barrages</b>	
3P – 4T	contrôle qui agree le fit P (car au dessus de 3SA)
<b>Double 2</b>	<i>seulement apres 1m – 1C – 1P - ?</i>
2T relais limite	2K : 12-14, autre:15+
2K relais FM	remplace la 4me couleur, mais FM.
3X	enchère de chelem
<b>Drury</b>	<i>Silence adverse uniquement, sur ouverture en 3me ou 4me.</i>
1P – 2SA	13-15DH, 4 atouts, 1 singleton. 3T = demande le singleton.
1P – 2T (Drury)	11DH+ pas d'autre enchère. Promet le fit.
1P - 2T – 2P/4P	pour les jouer (forcing passe)
1P - 2T – 3TKCP	enchère de chelem naturelle
1P – 1SA	jusqu'a 11H si pas de fit.
<b>ANTI 2C</b>	<i>seulement s'ils sont fittés</i>
2P = 4p, 2SA = les mineures, X = 3p, 3TK = 5 belles cartes, passe = regulier et pas d'enchere.	
<b>Pas de collante</b>	
1m 1C X	Dénie 4 cartes à P.
<b>Intervention/Reveil sur 1SA</b>	<i>On ne parle qu'avec un sigleton ou une chicane.</i>
1SA X	4P5T ou 4C5K (ou 5/5)
1SA X - 2TK	3 cartes ou +, passe ou corrige
1SA 2T	Landy (5/4 au moins)
1SA 2K	4C5T ou 4P5K (ou 5/5)
1SA 2K – 2CP	4 cartes, passe ou corrige
1SA 2C,2P	Majeure 6me
1SA 2SA	bicolore mineur 5/5
<b>Bicolores d'intervention</b>	<b>GHESTEM</b>
2SA = les moins chères, cue-bid = les extrêmes, 3T = les plus chères.	
<b>Défense contre les bicolores</b>	
1C 2SA 3T, 1K 2K 2C, ...	cue bid eco: fit de l'ouvreur, forcing de manche.
1C 2SA 3K, 1K 2K 2P, ...	cue-bid cher: 5 cartes ou + dans la 4me couleur, forcing manche.
1C 2SA 3C/4C	Fit direct = compétitif et non forcing.
1C 2SA 4T/K	splinter.
1C 2SA X	Spoutnik, avec 10H+. Pour contrer punitif, il faut passer d'abord.
1C 2SA 3P, 1T 2K 3K	annonce de la 4me couleur : naturel et non forcing.
<b>Réveils</b>	
1X - - 1SA	11-14 regulier. Réponses : Minou-matou.
1X - - 2SA	18-19 regulier, arret couleur adverse. Réponses : Minou-Matou.
1T - - 1P ou 1P - - 2T	8-17 HL (idem intervention. Avec les memes developpements)
1X - - X	Contre d'appel à partir de 8H, ou ttes distrib à partir de 15H sans autre enchère.
1TK - - 2TK	cue bid mineure = bicolore majeur 5/5
1CP - - 2CP	cue bid majeure = bicolore autre majeure + mineure indéterminée.
<b>Rubensohl</b>	<i>Idem sur l'intervention par 1SA</i>
1SA X ?	2T=Stayman (3 rep), 2K,2C,2P,3T=Texas, passe=rien a dire.
1SA X XX	Mineure 6me. L'ouvreur dit 2T, puis on passe ou corrige .
1SA 2C 2P	Naturel et faible jusqu'à 2P (decourageant)
1SA 2C 2SA/3X	Tout en texas à partir de 2SA (T,K,C,P)
1SA 2C X	Appel : 2c et 8-9H, ou 10H+ et 2c+ (transformable ave 4 atouts)
1SA 2C 3K	texas impossible = 10HL+ + courte à C (tricolore)
<b>Réponse aux interventions</b>	
1T 1P – ?	SEF : 2T cue bid fitté, 2KC naturel forcing
<b>Intervention en 4me position</b>	
1K – 1P 1SA	6T4C (meme sans avoir passé d'entrée)
<b>Landik</b>	
1TK 1SA 2T	ouverture mineure = 2T appel aux majeures, le reste en Texas
1C 1SA ?	Tout Texas, meme le fit : 2T=Texas K, 2K = fit C, 2C = Texas P
1X 1SA X	Punitif = 9H+
1TK 2T ?	Standard (SEF)
<b>Signalisation</b>	
1ere defausse : Appel direct si urgence, sinon pair impair.	
Retour en petit prometteur. Petit appel sur as dame a SA.	