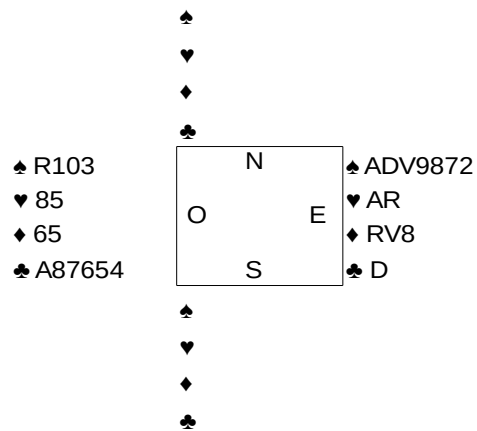


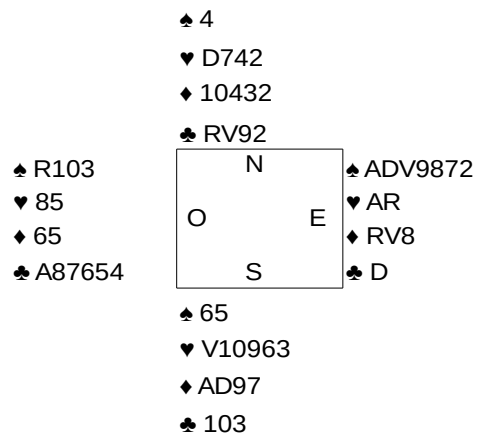
DONNE 6



Est donneur, Est-Ouest vulnérables.

**Est ouvre de 2K. Ouest répond 3T. Est dit 3P. Ouest dit 4T. Est redit 4P.
Et Ouest conclut à 6P.**

Sud entame le Valet de Coeur, Nord fournit le 4.



Vous n'avez aucun Trèfle perdant, aucun Pique non plus et aucun Coeur non plus.

Le problème se situerait donc à Carreau où vous avez RV et où il faudrait passer la bonne. Sachant que le troisième Carreau serait coupé au mort.

Est-ce que vous avez néanmoins étudié quand même une autre possibilité ?

A Pique et à Coeur il n'y a rien à faire. C'est donc à Trèfle que l'on pourrait trouver une porte de sortie.

Quand on regarde les Trèfles on s'aperçoit qu'on en possède au total 7. Et on voit très vite qu'on peut en affranchir au moins 2 par la coupe. Soit par deux coupes s'ils sont partagés 3-3, soit par trois coupes s'ils sont partagés 4-2 (ce qui fait quand même 84 % de chances de réussite). Il restera soit dans un cas (celui des Trèfles 3-3) 3 Trèfles maîtres pour défausser les 3 Carreaux perdants (on fera 13 levées) soit dans l'autre cas (Trèfles 4-2) 2 Trèfles maîtres pour défausser 2 Carreaux perdants (on fera 12 levées).

Mais, car il y a toujours un MAIS, vous voyez parfaitement que dans le cas des Trèfles 3-3, il vous faut (en dehors des Trèfles) deux rentrées au mort et dans le cas des Trèfles 4-2, trois rentrées au mort.

Or, en dehors des Trèfles, vous n'avez que R103 de Pique. Ce qui signifie qu'il faut (cas le plus fréquent des Trèfles 4-2) que le 3 de Pique soit une rentrée au mort !!! Ca tombe bien, vous avez le 2 en main...

Mais, car il y a encore un MAIS, il faut impérativement commencer par couper un Trèfle avant de jouer le moindre coup d'atout. Vous utiliserez prématurément une rentrée au mort.

Mais, car il y a un dernier MAIS, lorsque vous allez couper votre premier Trèfle, il va falloir **ABSOLUMENT** ne pas couper du 2 de Pique pour le garder comme entrée au mort. En même temps vous avez les moyens à Pique avec ARDV10987...

Déroulement du coup :

Vous prenez l'entame Coeur du Roi et vous jouez tout de suite la Dame de Trèfle pour l'As du mort et vous commencez par couper un premier Trèfle du 7 de Pique. Vous remontez au mort en jouant le 8 de Pique pour le 10 du mort et vous coupez un deuxième Trèfle du 9 de Pique. Vous remontez au mort en jouant le Valet de Pique pour le Roi du mort et vous coupez un troisième Trèfle de la Dame de Pique.

Deux Trèfles sont alors affranchis au mort que vous allez rejoindre **EN JOUANT LE 2 DE PIQUE POUR LE 3 DU MORT !!! Vous encaissez vos**

deux Trèfles maîtres pour défausser deux Carreaux de votre main. Et vous concédez juste à la défense l'As de Carreau.

Si les Trèfles sont répartis 5-1 (environ 12 %, ce serait quand même pas de chance! Et on oubliera 6-0), vous allez le voir tout de suite. Lors de la coupe de votre premier Trèfle, l'un des deux adversaires ne fournira pas. Alors, vous vous rabattrez sur les Carreaux en espérant passer la bonne. Vous pourriez être aidé par Nord qui, s'il avait l'As de Carreau, pourrait plonger de l'As lorsque vous joueriez Carreau du mort. Ou s'il met un petit Carreau, passer le Roi (plutôt que le Valet) en pensant que Sud aurait peut-être entamé l'As de Carreau s'il l'avait eu... Tout cela est question d'intuition...et de chance !