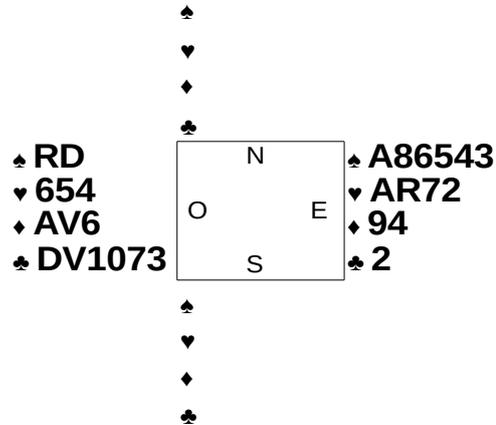
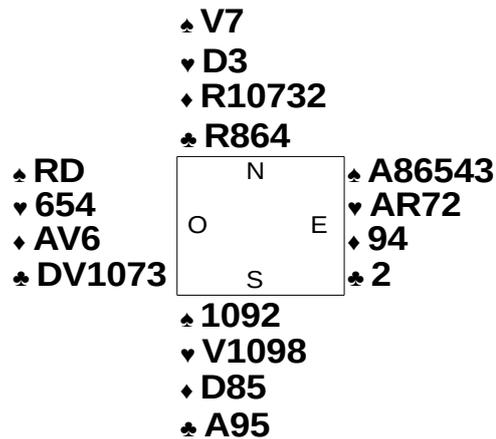


# DONNE 6



**Est donneur, Est-Ouest vulnérables.**

**Est joue 4P. Sud entame le Valet de Coeur.**



Vous avez 2C, 1K et 1T à perdre en imaginant que les atouts ne vont pas vous poser de problèmes. Si c'est le cas, on ne pourra faire grand-chose.

Pour les perdantes à Coeur, il y a deux possibilités : soit la couleur est 3-3 et pas de souci, on ne perdra qu'1C. Et ce sera gagné. Soit la couleur est 4-2 et on pourra envisager de couper un Coeur au mort. Mais vous voyez parfaitement que ce sera une perdante au détriment d'une autre perdante. Car, en coupant avec la Dame de Pique, vous affranchissez un atout chez l'adversaire. Et vous voilà revenu au point de départ avec toujours 4 perdantes.

Quant à imaginer RD de Carreau en Sud, ce qui vous permettrait - en jouant deux fois Carreau vers AV du mort - d'affranchir le Valet de Carreau pour la défausse d'un Coeur perdant, c'est assez illusoire ou en tout cas peu probable. Sud aurait peut-être alors entamé le Roi de Carreau. Et la probabilité de RD placés est assez faible.

Il reste, bien évidemment, les Trèfles. La présence de DV10 au mort laisse espérer l'affranchissement d'un de ces Trèfles pour obtenir la défausse d'une perdante.

### Déroulement du coup :

Pour ce faire, vous allez avoir besoin de rentrées au mort. Vous les avez avec RD de Pique et l'As de Carreau. **Mais vous ne devez pas brûler ces cartouches trop tôt !**

Il est donc déconseillé de commencer par faire tomber les atouts. Ce n'est pas pressé. Il n'y a aucune urgence.

Vous commencez, après la levée d'entame prise du Roi de Coeur, par jouer le 2 de Trèfle pour le 10 du mort et le Roi de Trèfle de Nord.

Que peut rejouer ce dernier ?

On va étudier une à une toutes les hypothèses.

1/- Il rejoue la Dame de Coeur. Alors, vous prenez de l'As de votre main. Vous encaissez RD de Pique. **Et vous présentez la Dame de Trèfle sur laquelle vous défaussez le 2 de Coeur de votre main** (Bien entendu si Nord avait l'As de Trèfle et l'avait fourni, vous auriez coupé, fait tomber le dernier atout et gagné grâce à la remontée à Carreau pour défausser un Carreau ou un Coeur sur le Valet de Trèfle).

Donc Sud fait la levée de l'As de Trèfle, encaisse un Coeur maître mais c'est fini. Quoi qu'il rejoue, vous pourrez défausser le Carreau perdant sur le Valet de Trèfle. Vous aurez perdu 2T et 1C.

2/- Nord rejoue atout. Même chose que précédemment. Vous donnez un autre tour d'atout. Et vous présentez la Dame de Trèfle du mort pour le même résultat.

**3/- Nord rejoue Trèfle. Cela va encore plus vite, vous défaussez Coeur et vous finissez de la même façon que précédemment.**

**4/- C'est là le petit changement. Nord rejoue le 2 de Carreau pour la Dame de Sud. Vous prenez de l'As. Vous ne touchez pas aux atouts. Vous présentez la Dame de Trèfle **sur laquelle vous défaussez cette fois le 9 de Carreau !** Sud prend de l'As de Trèfle mais ne peut plus rien faire. Quoi qu'il rejoue (vous avez encore l'As de Coeur), vous tirez RD de Pique. Vous encaissez le Valet de Trèfle sur lequel vous défaussez un Coeur perdant. Et c'est gagné. Vous n'aurez toujours perdu que 2T et 1C.**