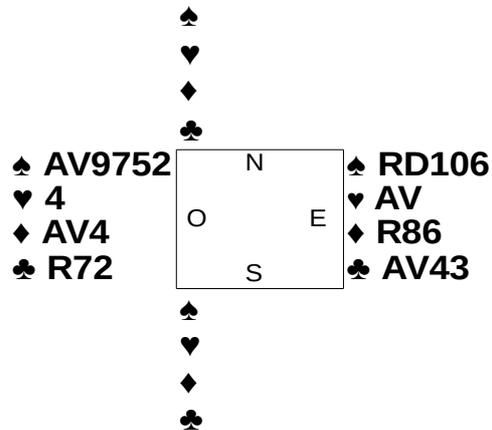
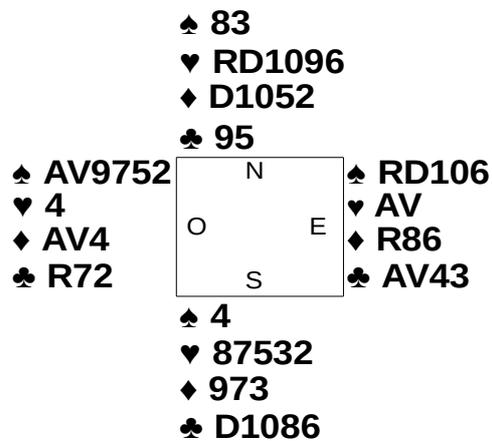


DONNE 8



Ouest donneur, Personne vulnérable.

Ouest joue 6P. Nord entame le Roi de Coeur.



Ce chelem est assez bon car il offre pas mal de possibilités de gagner. Tout se joue à Carreau et à Trèfle. Il suffit de trouver une des deux Dames placées pour gagner. Probabilité assez forte pour vous.

Déroulement du coup :

Après l'entame Coeur prise de l'As, vous faites tomber les atouts et vous jouez Carreau pour le Roi et Carreau pour le Valet.

Malheureusement pour vous, la Dame de Carreau est mal placée.

Qu'à cela ne tienne. Vous prenez le retour Carreau ou Coeur et vous tentez cette fois l'impasse à la Dame de Trèfle, Roi de Trèfle et Trèfle pour le Valet...**et même chose, la Dame de Trèfle est mal placée et vous chutez !**

Pas de chance, direz-vous !

Vous avez pourtant un moyen d'améliorer la situation : vous commencez par les Trèfles et non les Carreaux. Pourquoi ? Parce que, si vous manquez l'impasse Trèfle, vous avez encore la possibilité de gagner si les Trèfles sont partagés 3-3. Vous n'aurez du coup nul besoin de chercher la Dame de Carreau et vous aurez gagné.

Bien sûr, si les Trèfles ne sont pas 3-3, vous vous reporterez sur l'impasse à la Dame de Carreau qui échoue, elle aussi.

Pas de chance encore, direz-vous !

C'est dommage de chuter un coup sur table **car le coup est à 100 % !**

Comment ? C'est un jeu assez classique d'élimination.

Après l'entame du Roi de Coeur, vous avez localisé la Dame de Coeur chez l'«entameur».

La ligne de jeu consiste à prendre de l'As de Coeur, à faire tomber les atouts en deux tours. Puis vous jouez le Roi de Trèfle et Trèfle pour l'As !!! (Ce qui, en plus, vous permet au passage d'attraper une éventuelle Dame de Trèfle seconde en Sud). **Et vous présentez le Valet de Coeur du mort sur lequel vous défaissez le 7 de Trèfle de votre main... !!!**

ET C'EST FINI. Vous avez gagné. Pourquoi ? Nord est en main à la Dame de Coeur et que peut-il rejouer ?

- S'il rejoue Coeur dans coupe et défaisse, vous défaissez le Carreau perdant et c'est gagné.

- S'il rejoue Carreau, cela va encore plus vite puisqu'il tombe dans votre fourchette AV de Carreau.

- S'il peut rejouer Trèfle (ce qui n'est pas le cas ici mais imaginons qu'il puisse rejouer Trèfle), c'est encore gagné. Pourquoi ?

Parce que si Nord rejoue un petit Trèfle, vous mettez le Valet du mort et si Sud met la Dame de Trèfle, c'est que les Trèfles étaient au départ 3-3. Donc vous allez défausser votre Carreau perdant sur le treizième Trèfle du mort. Si Sud n'a plus de Trèfle, c'est que Nord a joué sous sa Dame de Trèfle. Du coup, vous défaussez le Carreau perdant sur le Valet de Trèfle maître. Si Nord rejoue la Dame de Trèfle, vous coupez et votre Valet de Trèfle est affranchi pour la défausse du Carreau.

Enfin, cas présent, si Nord n'a plus de Trèfle, il doit soit jouer Carreau soit coupe et défausse et vous gagnez, comme on l'a vu précédemment.

Il arrive parfois (souvent) qu'il n'y ait pas de morale à ce jeu car lorsqu'une telle donne se présente, une des deux Dames est placée ou les Trèfles sont 3-3 et tout le monde gagne le chelem...sans se poser plus de questions.