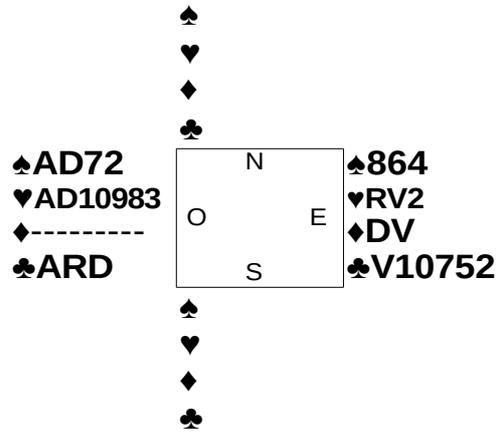
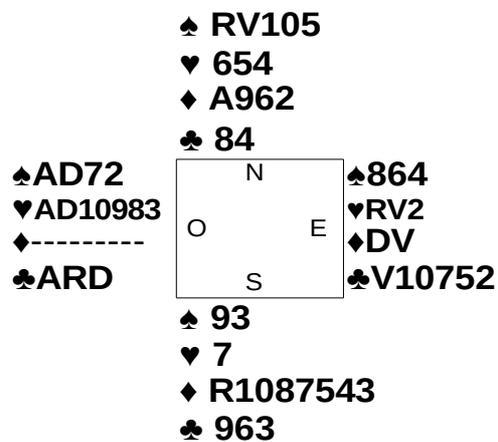


DONNE 9



Nord donneur, Est-Ouest vulnérables.

Ouest joue 6C. Nord entame l'As de Carreau.



C'est le type de donne où on a potentiellement 12 levées mais où on a du mal à les réaliser. En effet, on est à la tête de 6C, 5T et 1P. On peut même envisager une levée bonus, la treizième, en réussissant l'impasse au Roi de Pique.

Déroulement du coup :

L'idée consiste, après avoir coupé l'As de Carreau à l'entame, à donner deux tours d'atout. Déjà, si les atouts sont 2-2, c'est gagné. On encaisse ARD de Trèfle et on remonte à l'atout au mort pour encaisser les deux Trèfles maîtres afin de défausser deux Piques de la main. Et comme indiqué plus haut, on tente l'impasse au Roi de Pique pour une éventuelle treizième levée qui échoue mais on a réussi le chelem.

Le problème est que, lorsque vous donnez deux tours d'atout, **Sud ne fournit plus au deuxième tour**. Pour des questions de remontée au mort, vous ne pouvez pas donner un troisième tour d'atout car vous ne pourriez plus aller chercher vos deux Trèfles maîtres. L'idée est donc, après deux tours d'atout, d'arrêter de jouer atout et d'encaisser ARD de Trèfle avec l'espoir que le joueur en Nord, qui possède le troisième atout, ne puisse pas couper et détienne au moins trois cartes à Trèfle. Evidemment, sans quoi il n'y aurait pas de problème, **Nord coupe le troisième Trèfle et continue Carreau**. Vous coupez. Vous rejoignez le mort à l'atout pour tirer V10 de Trèfle et défausser deux Piques perdants. Et votre seule chance de gagner est désormais de réussir l'impasse au Roi de Pique. **Mais elle échoue et vous chutez !**

Alors, on se dit une fois de plus que ce n'est pas de chance.

En fait, on n'a pas optimisé le coup.

En prévision, d'une part, d'un mauvais partage des atouts (probabilité la plus fréquente) et, d'autre part, d'une possibilité de se faire couper à Trèfle (probabilité également plus forte), il y a une ligne de jeu qui permet d'éviter ces difficultés.

Sur l'entame de l'As de Carreau, **il suffit de défausser l'As de Trèfle !!!**
Perdante sur gagnante....

Nord continue Carreau pour le Roi de Sud que, évidemment, cette fois vous coupez.

Vous jouez atout. S'ils sont 2-2, c'est gagné. Vous encaissez RD de Trèfle et vous remontez au mort à l'atout pour tirer 3 Trèfles maîtres pour défausser vos trois Piques perdants.

Si les atouts sont 3-1, comme c'est le cas, vous arrêtez de jouer atout et **vous encaissez RD de Trèfle sans risque majeur d'être coupé** (dès qu'ils sont 3-2 la plus forte probabilité). Vous remontez à l'atout pour faire tomber le dernier atout et vous encaissez vos trois Trèfles maîtres pour défausser vos trois Piques perdants... ! **Et c'est gagné !**