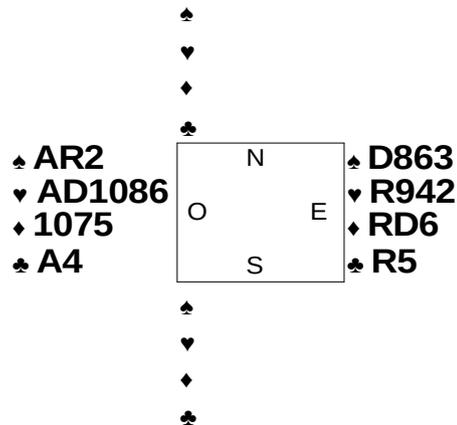


DONNE 6

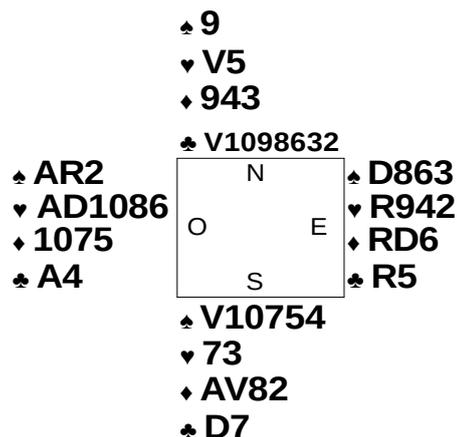


TOURNOI PAR PAIRES

Est donneur, Est-Ouest vulnérables.

Est ouvre d'1T. Ouest répond 1C. Est dit 2C. Ouest déclare 2P. Est dit 2SA et Ouest conclut à 4C (On peut aussi demander 6C avec d'autres enchères).

Nord entame le Valet de Trèfle. Comment gagner en essayant de faire le maximum de levées ?



Vous comptez vos perdantes : 1 ou 2K. Votre contrat n'est vraiment pas en danger. **Vous avez 11 levées.**

Déroulement du coup :

Vous prenez l'entame de l'As de Trèfle en main. Vous tirez deux tours d'atout et **vous jouez Carreau vers la Dame (1)**. Sud prend de l'As de Carreau et rejoue Pique.

Vous prenez du Roi de Pique en main. Et désormais, vous pensez que votre seule chance de faire 12 levées est de trouver les Piques 3-3 pour défausser un Carreau de votre main. Même si le 9 de Pique fourni par Nord ne vous encourage pas dans cette voie.

Malheureusement, ce n'est pas le cas et vous vous en tenez à 11 levées pour une note en-dessous de la moyenne.

Mais pourquoi ne pas essayer (c'est gratuit) de tirer les atouts pour voir si la main qui garde les Piques n'a pas aussi le Valet de Carreau ?

Avant de tirer les atouts, vous encaissez le Roi de Trèfle. **Puis vous tirez le Roi de Carreau (coup que l'on appelle « un coup de Vienne »)** et vous encaissez tous les atouts sans risque. Vous avez toujours la possibilité des Piques 3-3.

Sur le dernier atout sur lequel vous défaussez le 6 de Carreau du mort, Sud doit se rendre à l'évidence. Soit il jette son Valet de Carreau et le 10 de Carreau du déclarant est affranchi. Soit il jette un Pique mais cette fois c'est le dernier Pique du mort qui est affranchi. **Pour 12 levées et une bonne note.** Vous êtes devancé par ceux qui ont demandé le chelem et l'ont réussi.

(1) **Ce coup est aussi un très joli coup de défense** mais que pouvez contrarier. A la table, vous pouvez retenir l'As de Carreau en Sud surtout si le déclarant ne joue que 4C. Il n'y a pas grand risque à le faire.

Et vous piègez le déclarant qui, certainement, rentrera en main pour rejouer Carreau vers le Roi, pensant que l'As de Carreau est en Nord. Et il ne fera que 11 levées.

Mais le déclarant peut quand même s'en sortir s'il pense que Sud a retenu son As de Carreau. Il tire tous les atouts. Sur le dernier, il sèche le Roi de Carreau au mort et Sud est pris. Il doit jeter son Valet de Carreau. Alors Ouest joue Carreau pour le Roi et l'As de Sud. **Dès lors le 10 de Carreau constitue la douzième levée !**